

# Rachunek Prawdopodobieństwa MAP1181

Wydział Matematyki, Matematyka Stosowana

## Lista 4. Zmienne losowe. Dystrybuanta.

Opracowanie: dr hab. Agnieszka Jurlewicz

### Zadanie 4.1

- (a) Gracz wyciąga z talii (52 kart) trzy karty (bez zwracania). Jeśli są to 3 asy, wygrywa 100 zł. Jeśli są wśród nich dokładnie 2 asy, gracz wygrywa 50 zł. Jeśli są to 3 figury, gracz wygrywa 10 zł, a w pozostałych przypadkach płaci 1 zł. Niech  $X$  oznacza wygraną gracza (przy czym przegrana 1 zł to inaczej wygrana -1 zł). Wyznacz i narysuj dystrybuantę zmiennej losowej  $X$ . Oblicz  $P(X > 0)$ .
- (b) Na przestrzeni probabilistycznej  $\Omega = \{\omega = (x, y) : x^2 + y^2 \leq 1\}$  z prawdopodobieństwem geometrycznym definiujemy zmienną losową  $R$  jako odległość punktu  $(x, y) \in \Omega$  od środka koła  $(0, 0)$ , tzn.  $R(\omega) = R(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2}$ . Wyznacz i narysuj dystrybuantę zmiennej losowej  $R$ . Oblicz  $P(R < 0,5)$ .

### Zadanie 4.2

- (a) Dystrybuanta zmiennej losowej  $X$  jest dana wzorem

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x \leq -1, \\ \frac{1}{3} & \text{dla } -1 < x \leq 0, \\ \frac{1}{3}(x+1) & \text{dla } 0 < x \leq 1, \\ 1 & \text{dla } 1 < x. \end{cases}$$

Narysuj  $F(x)$  i oblicz  $P(0 < X < 1)$ ,  $P(0 < X \leq 1)$ ,  $P(0 \leq X < 1)$ ,  $P(-1 < X < 2)$ ,  $P(-1 \leq X < 2)$ ,  $P(X > 0)$ ,  $P(|X| > 0,5)$ .

- (b) Dystrybuanta zmiennej losowej  $X$  jest dana wzorem

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x \leq 0, \\ 1 - \frac{0,75}{1+x^2} & \text{dla } x > 0 \end{cases}$$

Narysuj  $F(x)$  i oblicz  $P(-1 < X < 0)$ ,  $P(-1 < X \leq 0)$ ,  $P(1 < X < 3)$ ,  $P(|X| > 3)$ ,  $P(|X - 1| < 1)$ .

### Zadanie 4.3

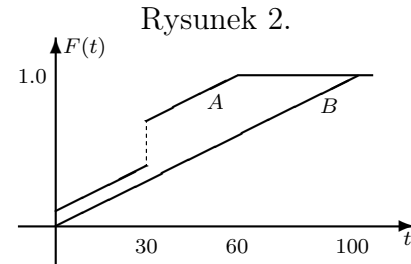
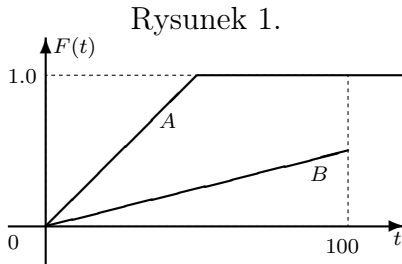
- (a) Dobierz stałe  $A$  i  $B$  tak, aby funkcja  $F(x) = A + B \arctg(2x)$  była dystrybuantą pewnej zmiennej losowej  $X$ . Oblicz  $P(X > 0,5)$ .

- (b) Dobierz stałe  $A$  i  $B$  tak, aby funkcja  $F(x) = \begin{cases} Ax^2 & \text{dla } x \leq -1, \\ x + B & \text{dla } -1 < x \leq -0,5, \\ 1 & \text{dla } x > -0,5 \end{cases}$  była dystrybuantą pewnej zmiennej losowej  $X$ . Oblicz  $P(-0,75 < X < 0)$ .

- (c) Dobierz stałe  $A$  i  $B$  tak, aby funkcja  $F(x) = \begin{cases} A + 1 + e^x & \text{dla } x \leq -1, \\ e^{-1} & \text{dla } -1 < x \leq 1, \\ B(3 - x^{-1}) & \text{dla } x > 1 \end{cases}$  była dystrybuantą pewnej zmiennej losowej  $X$ . Oblicz  $P(-2 < X < 1/2)$  i  $P(X > 2)$ .

Zadanie **4.4**

- (a) Pewien informatyk oferuje w tej samej cenie dwa algorytmy  $A$  i  $B$ , generujące hasła dostępu. Zdolność pojedynczego algorytmu do ochrony dostępu określana jest poprzez rozkład zmiennej losowej  $T$  reprezentującej czas potrzebny na złamanie hasła. **Dystrybuanty** rozkładu zmiennej  $T$  odpowiednio dla algorytmów  $A$  i  $B$  przedstawione są na rysunku 1. Który algorytm byś wybrał? Odpowiedź uzasadnij.
- (b) Na rysunku 2 znajdują się **dystrybuanty** rozkładu opóźnienia w przesyłaniu plików dla dwóch programów ftp  $A$  i  $B$ . Dla którego małe opóźnienia są bardziej prawdopodobne? Dla którego jest bardziej prawdopodobne opóźnienie równe 30 jednostkom czasu? Dla którego jest bardziej prawdopodobne opóźnienie krótsze niż 15 jednostek czasu? Odpowiedzi uzasadnij.



**Odpowiedzi i wskazówki:**

$$4.1 \quad (a) \quad F(x) = \begin{cases} 0 & \text{dla } x \leq -1, \\ \frac{5397}{5525} \approx 0,9768 & \text{dla } -1 < x \leq 10, \\ \frac{5452}{5525} \approx 0,9868 & \text{dla } 10 < x \leq 50, \\ \frac{5524}{5525} \approx 0,9998 & \text{dla } 50 < x \leq 100, \\ 1 & \text{dla } x > 100 \end{cases} \quad P(X > 0) = 1 - \frac{5397}{5525} \approx 0,0232;$$

$$(b) \quad F(r) = \begin{cases} 0 & \text{dla } r \leq 0, \\ r^2 & \text{dla } 0 < r \leq 1, \\ 1 & \text{dla } r > 1 \end{cases} \quad P(R < 0,5) = 0,25$$

4.2 (a)  $P(0 \leq X < 1) = \frac{1}{3} \approx 0,3333$ ,  $P(0 < X \leq 1) = \frac{2}{3} \approx 0,6667$ ,  $P(-1 < X < 2) = \frac{2}{3} \approx 0,6667$ ,  
 $P(-1 \leq X < 2) = 1$ ,  $P(X > 0) = \frac{2}{3} \approx 0,6667$ ,  $P(|X| > 1/2) = \frac{5}{6} \approx 0,8333$ ;  
 (b)  $P(-1 < X < 0) = 0$ ,  $P(-1 < X \leq 0) = 0,25$ ,  $P(1 < X < 3) = 0,3$ ,  $P(|X| > 3) = 0,075$ ,  
 $P(|X - 1| < 1) = 0,6$

4.3 (a)  $A = 0,5$ ;  $B = \frac{1}{\pi}$ ,  $P(X > 0,5) = 0,25$ ;  
 (b)  $A = 0,1 \leq B \leq 1,5$ ,  $P(-0,75 < X < 0) = 1,75 - B$ ;  
 (c)  $A = -1$ ,  $B = \frac{1}{3}$ ,  $P(-2 < X < 1/2) = \frac{e-1}{e^2} \approx 0,2325$ ,  $P(X > 2) = \frac{1}{6} \approx 0,1667$

4.4 (a) Algorytm  $B$  chroni lepiej. (b) Małe opóźnienia są bardziej prawdopodobne dla  $A$ . Opóźnienie równe 30 jednostkom czasu ma prawdopod. 0 dla  $B$ , a prawdopod.  $> 0$  dla  $A$ . Opóźnienie krótsze niż 15 jednostek czasu jest bardziej prawdopodobne dla  $A$ .

Opracowanie: dr hab. Agnieszka Jurlewicz