

Sprawozdanie 2

Uwagi

- Przepisanie treści zadania to nie opis zadania.
- W zadaniu trzecim należało zmienić szum a nie wiadomość.
- Zmianę szumu można zaimplementować w taki sposób aby szum zmieniał się automatycznie! Np. Dla przykładu z zadania 2 można losowo zmieniać szum (przy użyciu biblioteki random) dopóki zmiana szumu nie spowoduje zmianę dopasowanych słów.
- Żeby zamienić napis na listę liter wystarczy użyć funkcji list(), np. list("abrakadabra") -> ['a', 'b', 'r', 'a', 'k', 'a', 'd', 'a', 'b', 'r', 'a']
- Czytelność kodu!
- Dopasowując słowo musimy pamiętać o kolejności liter w słowie, np. "agent" jest w "balgwent", ale "agent" nie jest w "aqgnet".
- Metoda .index() ma argument opcjonalny 'beg=0', który domyślnie przyjmuje wartość 0. Parametr ten odpowiada za początek przeszukiwania napisu.
- Dla przykładu z zadania 2 powinniśmy otrzymać: [['baza', 'pi', 'python', 'rebeliant'], ['baza', 'imperator', 'pi', 'python']].
- Dla przykładu z zadania 2 powinniśmy otrzymać: ['baza', 'labirynt', 'pi', 'python'].
- W przypadku długich funkcji najlepiej rozbić taką funkcję na kilka podfunkcji.
- Napis dokumentujący działanie funkcji (docstring) powinien być krótki i łatwy do zrozumienia.
- W przypadku funkcji dekoduj_wazne() można było skorzystać z funkcji dekoduj().
- str(["a", "b", "c"]) -> ["a", "b", "c"] (elementy listy z nawiasami kwadratowymi są teraz stringiem). Jeżeli chcemy skopiować listę to wystarczy list(["a", "b", "c"]).