

## ALGEBRA LINIOWA 2

Wydział Mechaniczny / AIR, MTR

Semestr letni 2009/2010

Prowadzący: dr Teresa Jurlewicz

# Przekształcenia liniowe

**Uwaga.** W nawiasach kwadratowych podane są numery zadań znajdujących się w podręczniku T. Jurlewicz, Z. Skoczylas, *Algebra liniowa 2. Przykłady i zadania*. Tam też znajdują się odpowiedzi do tych zadań oraz rozwiązane przykłady o podobnej treści.

## Podstawowe określenia

**Zadanie 1** [Zad. 3.1] Uzasadnić liniowość wskazanych przekształceń odpowiednich przestrzeni liniowych:

a)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y, z) = (x + y, 2x - y + 3z)$ ;

b)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L$  jest obrotem o kąt  $\frac{\pi}{2}$  wokół punktu  $(0, 0)$ ;

c)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L$  jest symetrią względem płaszczyzny  $yOz$ ;

d)  $L : \mathbf{R}[x] \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $(Lp)(x) = \left( \int_0^1 p(t) dt, p'(2), p''(3) \right)$  dla  $p \in \mathbf{R}[x]$ ;

e)  $L : \mathbf{C}(\mathbf{R}) \rightarrow \mathbf{R}_2[x]$ ,  $(Lf)(x) = x^2 f(2) + x f(1) + f(0)$  dla  $f \in \mathbf{C}(\mathbf{R})$ .

**Zadanie 2** [Zad. 3.2] Uzasadnić, że podane przekształcenia odpowiednich przestrzeni liniowych nie są liniowe:

a)  $L : \mathbf{R} \rightarrow \mathbf{R}$ ,  $L(x) = (x + 1)(x - 1)$ ;

b)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y) = (3x + 2y - 1, 2x - 3y)$ ;

c)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L$  jest symetrią względem prostej  $l : x + y + 2 = 0$ ;

d)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L$  jest rzutem prostokątnym na płaszczyznę  $\pi : x - y + z = 1$ ;

e)  $L : \mathbf{R}[x] \rightarrow \mathbf{R}[x]$ ,  $(Lp)(x) = p(x)p'(x)$  dla  $p \in \mathbf{R}[x]$ ;

f)  $L : \mathbf{C}(\mathbf{R}) \rightarrow \mathbf{C}(\mathbf{R})$ ,  $(Lf)(x) = \sin f(x)$  dla  $f \in \mathbf{C}(\mathbf{R})$ .

**Zadanie 3** [Zad. 3.3] Napisać wzory wszystkich przekształceń liniowych  $L : \mathbf{M}_{2 \times 2} \rightarrow \mathbf{R}$ .

**Zadanie 4** [Zad. 3.4] Przekształcenie liniowe  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$  przeprowadza wektor  $\vec{x} = (2, 1, 1)$  na wektor  $\vec{u} = (4, 5)$  oraz wektor  $\vec{y} = (1, -3, 2)$  na wektor  $\vec{v} = (-6, 1)$ . Znaleźć obraz wektora  $\vec{z} = (5, 6, 1)$  w tym przekształceniu. Czy przy tych danych można znaleźć wektor  $L(4, 1, 5)$ ?

## Jądro i obraz przekształcenia liniowego\*

**Zadanie 5** [Zad. 3.5] Znaleźć jądra i obrazy podanych przekształceń liniowych posługując się ich interpretacją geometryczną. Porównać uzyskane odpowiedzi z wynikami obliczeń algebraicznych:

a)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  jest rzutem prostokątnym na prostą  $l : y = x$ ;

b)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  jest jednokładnością względem punktu  $(0, 0)$  w skali  $k = 2$ ;

- c)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  jest symetrią względem płaszczyzny  $xOy$ ;
- d)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  jest rzutem prostokątnym na prostą  $l : x = y, z = 0$ ;
- e)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  jest obrotem o kąt  $\frac{\pi}{6}$  wokół osi  $Oy$ .

**Zadanie 6** [Zad. 3.6] Wyznaczyć jądra, obrazy oraz ich bazy dla podanych przekształceń liniowych:

- a)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2, L(x, y, z) = (x + y, y + z)$ ;
- b)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^4, L(x, y, z) = (2x - y + z, x + 2y - z, -x + 3y - 2z, 8x + y + z)$ ;
- c)  $L : \mathbf{R}_2[x] \rightarrow \mathbf{R}_2[x], (Lp)(x) = (x^2 + x)p(2) + (3x^2 - x)p(1)$ .

**Zadanie 7** [Zad. 3.7] Podać wymiary jąder i obrazów następujących przekształceń liniowych:

- a)  $L : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^3, L(x, y, z, t) = (x + y + z - t, 2x + y - z + t, y + 3z - 3t)$ ;
- b)  $L : \mathbf{R}^5 \rightarrow \mathbf{R}^3, L(x, y, z, s, t) = (x + y + z, y + z + s, z + s + t)$ ;
- c)  $L : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4, L(x, y, z, t) = (x - 2y + 3z - 4t, 3x + 5z + 2t, x + y + z + 3t, 5x - y + 9z + t)$ .

**Zadanie 8\*** [Zad. 3.8\*] Skonstruować przykłady przekształceń liniowych mających podane jądra i obrazy:

- a)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2, \text{Ker } L = \{(x, y, 0) : x, y \in \mathbf{R}\}, \text{Im } L = \{(x, y) : x + y = 0\}$ ;
- b)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2, \text{Ker } L = \{(x, y, z) : x + y + z = 0\}, \text{Im } L = \{(x, y) : x + 3y = 0\}$ ;
- c)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2, \text{Ker } L = \text{lin}\{(1, 1, 2), (1, -1, 0)\}, \text{Im } L = \{(x, y) : 2x = 3y\}$ ;
- d)  $L : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4, \text{Ker } L = \text{Im } L = \{(x, y, z, t) \in \mathbf{R}^4 : 2x - z = 3y - t = 0\}$ ;
- e)  $L : \mathbf{R}_2[x] \rightarrow \mathbf{R}_2[x], \text{Ker } L = \text{lin}\{1 - x\}, \text{Im } L = \text{lin}\{1 + x, 1 + x^2\}$ .

**Zadanie 9\*** Niech  $\mathbf{X}, \mathbf{Y}$  będą przestrzeniami liniowymi. Uzasadnić, że dla dowolnych podprzestrzeni  $\mathbf{U}, \mathbf{V}$  odpowiednio przestrzeni  $\mathbf{X}, \mathbf{Y}$  spełniających zależność

$$\dim \mathbf{U} + \dim \mathbf{V} = \dim \mathbf{X} < \infty$$

istnieje przekształcenie liniowe  $L : \mathbf{X} \rightarrow \mathbf{Y}$  takie, że  $\text{Ker } L = \mathbf{U}$  oraz  $\text{Im } L = \mathbf{V}$ .

## Macierz przekształcenia liniowego

**Zadanie 10** [Zad. 3.9] Napisać macierze podanych przekształceń liniowych w bazach standardowych rozważanych przestrzeni liniowych:

- a)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^4, L(x, y, z) = (x + y, x + z, y - z, y + 2z)$ ;
- b)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3, L(x, y) = (4x + 3y, x - 2y, 3x + 5y)$ ;
- c)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3, L$  jest rzutem prostokątnym na płaszczyznę  $\pi : x + 2y + 4z = 0$ ;
- d)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3, L$  jest obrotem o kąt  $\frac{\pi}{4}$  wokół osi  $Oz$ ;
- e)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}_2[x], (L(a, b))(x) = (a + b)x^2 + (3a - b)x + 6a$ .

**Zadanie 11** [Zad. 3.10] Znaleźć z definicji macierze podanych przekształceń liniowych we wskazanych bazach odpowiednich przestrzeni liniowych:

- a)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3, L(x, y, z) = (x - y, y - z, z - x), \vec{u}_1 = \vec{v}_1 = (1, 0, 0), \vec{u}_2 = \vec{v}_2 = (1, 1, 0), \vec{u}_3 = \vec{v}_3 = (1, 1, 1)$ ;

- b)  $L : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y, z, t) = (x + y, z + t)$ ,  $\vec{u}_1 = (1, 0, 0, 0)$ ,  $\vec{u}_2 = (1, 2, 0, 0)$ ,  
 $\vec{u}_3 = (1, 2, 3, 0)$ ,  $\vec{u}_4 = (1, 2, 3, 4)$ ,  $\vec{v}_1 = (1, 0)$ ,  $\vec{v}_2 = (1, 2)$ ;
- c)  $L : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L(x, y, z, t) = (x + 2z + t, -2x + y - 3z - 5t, x - y + z + 4t)$ ,  
 $\vec{u}_1 = (1, 0, 0, 0)$ ,  $\vec{u}_2 = (1, 1, 0, 0)$ ,  $\vec{u}_3 = (1, 1, 1, 0)$ ,  $\vec{u}_4 = (1, 1, 1, 1)$ ,  $\vec{v}_1 = (0, 0, 1)$ ,  
 $\vec{v}_2 = (0, 1, 1)$ ,  $\vec{v}_3 = (1, 1, 1)$ ;
- d)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L$  jest rzutem prostokątnym na oś  $Ox$ ,  $\vec{u}_1 = (1, 2)$ ,  $\vec{u}_2 = (2, 3)$ ,  $\vec{v}_1 = (2, 1)$ ,  
 $\vec{v}_2 = (3, 2)$ ;
- e)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L$  jest przekształceniem identycznościowym, tj.  $L(x, y, z) = (x, y, z)$ ,  
 $\vec{u}_1 = (0, 1, 1)$ ,  $\vec{u}_2 = (1, 0, 1)$ ,  $\vec{u}_3 = (1, 1, 0)$ ,  $\vec{v}_1 = (1, 0, 0)$ ,  $\vec{v}_2 = (1, 1, 0)$ ,  
 $\vec{v}_3 = (1, 1, 1)$ ;
- f)  $L : \mathbf{R}_1[x] \rightarrow \mathbf{R}_2[x]$ ,  $(Lp)(x) = x^2 p'(x)$ ,  $p_1 = 2x + 3$ ,  $p_2 = 3x - 4$ ,  $q_1 = x^2 + x$ ,  
 $q_2 = x + 1$ ,  $q_3 \equiv 1$ ;
- g\*)  $L : \mathbf{R}_n[x] \rightarrow \mathbf{R}_{n-1}[x]$ ,  $(Lp)(x) = p'(x + 1)$ ,  $p_0 \equiv q_0 \equiv 1$ ,  $p_k = q_k = \frac{x^k}{k!}$  dla  
 $1 \leq k \leq n - 1$ ,  $p_n = \frac{x^n}{n!}$ .

**Zadanie 12** [Zad. 3.11] Macierz przekształcenia liniowego  $L : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  ma w bazach  $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$ ,  
 $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$  przestrzeni liniowych  $\mathbf{U}$ ,  $\mathbf{V}$  postać

$$A_L = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 1 \\ 2 & -4 \end{bmatrix}.$$

Wyznaczyć obrazy wektorów a)  $\vec{u} = -2\vec{u}_1 + 3\vec{u}_2$ ; b)  $\vec{u} = 6\vec{u}_1 - \vec{u}_2$  w tym przekształceniu.

**Zadanie 13** [Zad. 3.12] Dla podanych przekształceń liniowych przestrzeni  $\mathbf{R}^2$  ( $\mathbf{R}^3$ ) naszkicować zbiory  $\mathbf{D}$   
oraz  $L(\mathbf{D})$  i porównać ich pola (objętości), jeżeli:

- a)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y) = (-2x, 3y)$ ,  $\mathbf{D} = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 : |x| + |y| \leq 1\}$ ;
- b)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y) = (x + 2y, 2x + y)$ ,  $\mathbf{D} = [-2, 1] \times [0, 1]$ ;
- c)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L(x, y, z) = (3x, 3y, -z)$ ,  
 $\mathbf{D} = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 : x^2 + y^2 \leq 4; \sqrt{x^2 + y^2} \leq z \leq 2\}$ .

**Zadanie 14** [Zad. 3.13] Rozwiązać ponownie **Zadanie 11** stosując tym razem wzór na zmianę macierzy  
przekształcenia liniowego przy zmianie baz wychodząc od baz standardowych rozważanych przestrzeni  
liniowych.

**Zadanie 15** [Zad. 3.14] Napisać macierze podanych przekształceń liniowych  $L : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{U}$  w podanych  
bazach przestrzeni  $\mathbf{U}$ . Wykorzystać wzór na zmianę macierzy przekształcenia przy zmianie bazy:

- a)  $L(x, y) = (x + 3y, y - 3x)$ ,  $\mathbf{U} = \mathbf{R}^2$ ,  $\vec{u}_1 = (2, 1)$ ,  $\vec{u}_2 = (-1, 3)$ ;
- b)  $L$  jest rzutem prostokątnym na płaszczyznę  $xOz$ ,  $\mathbf{U} = \mathbf{R}^3$ ,  $\vec{u}_1 = (1, 1, 0)$ ,  $\vec{u}_2 = (2, 3, 2)$ ,  
 $\vec{u}_3 = (0, 1, 3)$ ;
- c)  $(Lp)(x) = x^2 p(0) + x p'(1)$ ,  $\mathbf{U} = \mathbf{R}_2[x]$ ,  $p_1 = x^2 + x + 1$ ,  $p_2 \equiv 1$ ,  $p_3 = x + 1$ .

**Zadanie 16** [Zad. 3.15] Przekształcenie liniowe  $L : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{V}$  ma w bazie  $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$  przestrzeni liniowej  $\mathbf{U}$  i w bazie  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$  przestrzeni liniowej  $\mathbf{V}$  macierz

$$A_L = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 2 & 1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}.$$

Napisać macierz  $A'$  przekształcenia  $L$  w bazach  $\{3\vec{u}_1 + 2\vec{u}_2, -\vec{u}_1 + \vec{u}_2\}$  przestrzeni  $\mathbf{U}$  i  $\{\vec{v}_1 - \vec{v}_3, 3\vec{v}_2, 2\vec{v}_1 - \vec{v}_3\}$  przestrzeni  $\mathbf{V}$ .

**Zadanie 17\*** [Zad. 3.16] Skonstruować (o ile to jest możliwe) takie bazy odpowiednich przestrzeni liniowych, w których podane przekształcenia liniowe mają wskazane macierze:

a)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y) = (x, y)$ ,  $A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 2 & -1 \end{bmatrix}$ ;

b)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L(x, y) = (x + y, 2x - y, x - 3y)$ ,  $A = \begin{bmatrix} 5 & 5 \\ 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$ ;

c)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L(x, y, z) = (x, y, z)$ ,  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ ;

d)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L(x, y, z) = (x, y, z)$ ,  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 4 \end{bmatrix}$ ;

Czy w przykładach a) i c) bazy dziedziny i obrazu przekształcenia  $L$  mogą być takie same?

**Zadanie\* 18** [Zad. 3.31\*] Napisać wzór jednego z przekształceń liniowych będących obrotem w przestrzeni  $\mathbf{R}^3$  o kąt  $\alpha$  wokół prostej  $x = at$ ,  $y = bt$ ,  $z = ct$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , przy czym  $a^2 + b^2 + c^2 = 1$ .

## Liniowe przekształcenia płaszczyzny i przestrzeni

**Zadanie 19** RZUT PROSTOKĄTNY W NA PROSTĄ W  $\mathbf{R}^2$ :

a) podać wzór rzutu prostokątnego  $P$  w  $\mathbf{R}^2$  na oś  $Ox$  ( $Oy$ ), uzasadnić liniowość  $P$  i napisać macierz  $A_P$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^2$ ;

b) wyprowadzić wektorowy wzór rzutu prostokątnego  $P$  w  $\mathbf{R}^2$  na prostą  $l : \vec{r} = t\vec{v}$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , uzasadnić liniowość  $P$  i przyjmując  $\vec{v} = (a, b)$  napisać macierz  $A_P$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^2$ ;

c) podać macierz rzutu prostokątnego  $P$  na płaszczyźnie na prostą  $l : x = 2t$ ,  $y = -5t$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , i znaleźć obraz punktu  $M = (-3, 2)$  w tym przekształceniu;

b) wyprowadzić wektorowy wzór rzutu prostokątnego  $P$  w  $\mathbf{R}^2$  na prostą  $k : \vec{r} \circ \vec{n} = 0$  i przyjmując  $\vec{n} = (A, B)$  napisać macierz  $A_P$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^2$ ;

e) podać macierz rzutu prostokątnego  $P$  na płaszczyźnie na prostą  $k : 3x + y = 0$  i znaleźć obraz punktu  $M = (-2, 4)$  w tym przekształceniu.

**Zadanie 20** SYMETRIA WZGLĘDEM PROSTEJ W  $\mathbf{R}^2$ :

- a) podać wzór symetrii  $S$  w  $\mathbf{R}^2$  względem osi  $Ox$  ( $Oy$ ), uzasadnić liniowość  $S$  i napisać macierz  $A_S$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^2$ ;
- b) wyprowadzić wektorowy wzór symetrii  $S$  w  $\mathbf{R}^2$  względem prostej  $l: \vec{r} = t\vec{v}$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , uzasadnić liniowość  $S$  i przyjmując  $\vec{v} = (a, b)$  napisać macierz  $A_S$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^2$ ;
- c) podać macierz symetrii  $S$  na płaszczyźnie względem prostej  $l: x = 2t, y = -5t$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , i znaleźć obraz punktu  $M = (-3, 2)$  w tym przekształceniu;
- d) wyprowadzić wektorowy wzór symetrii  $S$  w  $\mathbf{R}^2$  względem prostej  $k: \vec{r} \circ \vec{n} = 0$  i przyjmując  $\vec{n} = (A, B)$  napisać macierz  $A_S$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^2$ ;
- e) podać macierz symetrii  $S$  na płaszczyźnie względem prostej  $k: 3x + y = 0$  i znaleźć obraz punktu  $M = (-2, 4)$  w tym przekształceniu.

**Zadanie 21** RZUT PROSTOKĄTNY W NA PROSTĄ W  $\mathbf{R}^3$ :

- a) podać wzór rzutu prostokątnego  $P$  w  $\mathbf{R}^3$  na oś  $Ox$  ( $Oy, Oz$ ), uzasadnić liniowość  $P$  i napisać macierz  $A_P$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- b) wyprowadzić wektorowy wzór rzutu prostokątnego  $P$  w  $\mathbf{R}^3$  na prostą  $l: \vec{r} = t\vec{v}$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , uzasadnić liniowość  $P$  i przyjmując  $\vec{v} = (a, b, c)$  napisać macierz  $A_P$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- c) podać macierz rzutu prostokątnego  $P$  w przestrzeni na prostą  $l: x = t, y = 2t, z = -4t$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , i znaleźć obraz punktu  $M = (5, 1, -2)$  w tym przekształceniu.

**Zadanie 22** SYMETRIA WZGLĘDEM PROSTEJ W  $\mathbf{R}^3$ :

- a) podać wzór symetrii  $S$  w  $\mathbf{R}^3$  względem osi  $Ox$  ( $Oy, Oz$ ), uzasadnić liniowość  $S$  i napisać macierz  $A_S$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- b) wyprowadzić wektorowy wzór symetrii  $S$  w  $\mathbf{R}^3$  względem prostej  $l: \vec{r} = t\vec{v}$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , uzasadnić liniowość  $S$  i przyjmując  $\vec{v} = (a, b, c)$  napisać macierz  $A_S$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- c) podać macierz symetrii  $S$  w przestrzeni względem prostej  $l: x = t, y = 2t, z = -4t$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , i znaleźć obraz punktu  $M = (5, 1, -2)$  w tym przekształceniu.

**Zadanie 23** RZUT PROSTOKĄTNY W NA PŁASZCZYZNĘ W  $\mathbf{R}^3$ :

- a) podać wzór rzutu prostokątnego  $P$  w  $\mathbf{R}^3$  na płaszczyznę  $xOy$  ( $xOz, yOz$ ), uzasadnić liniowość  $P$  i napisać macierz  $A_P$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- b) wyprowadzić wektorowy wzór rzutu prostokątnego  $P$  w  $\mathbf{R}^3$  na płaszczyznę  $\pi: \vec{r} \circ \vec{n} = 0$ , uzasadnić liniowość  $P$  i przyjmując  $\vec{n} = (A, B, C)$  napisać macierz  $A_P$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- c) podać macierz rzutu prostokątnego  $P$  w przestrzeni na płaszczyznę  $\pi: 2x - y + 2z = 0$  i znaleźć obraz punktu  $M = (4, -3, 1)$  w tym przekształceniu.

**Zadanie 24** SYMETRIA WZGLĘDEM PŁASZCZYZNY W  $\mathbf{R}^3$ :

- a) podać wzór symetrii  $S$  w  $\mathbf{R}^3$  względem płaszczyzny  $xOy$  ( $xOz, yOz$ ), uzasadnić liniowość  $S$  i napisać macierz  $A_S$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;

- b) wyprowadzić wektorowy wzór symetrii  $S$  w  $\mathbf{R}^3$  względem płaszczyzny  $\pi : \vec{r} \circ \vec{n} = 0$ , uzasadnić liniowość  $S$  i przyjmując  $\vec{n} = (A, B, C)$  napisać macierz  $A_S$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- c) podać macierz symetrii  $S$  w przestrzeni względem płaszczyzny  $\pi : 2x - y + 2z = 0$  i znaleźć obraz punktu  $M = (4, -3, 1)$  w tym przekształceniu.

**Zadanie 25 OBRÓT W  $\mathbf{R}^2$  :**

- a) podać wzór obrotu  $R$  w  $\mathbf{R}^2$  o kąt  $\alpha$  względem początku układu współrzędnych, uzasadnić liniowość  $R$  i napisać macierz  $A_R$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^2$ ;
- b) podać macierz obrotu  $R$  na płaszczyźnie o kąt  $\alpha = \frac{\pi}{6}$  względem początku układu współrzędnych i znaleźć obraz punktu  $M = (2, -3)$  w tym przekształceniu.

**Zadanie 26 ZORIENTOWANY OBRÓT W  $\mathbf{R}^3$  :**

- a) podać wzory obrotów  $R_x, R_y, R_z$  w przestrzeni o kąt  $\alpha$  względem zorientowanych osi  $Ox, Oy, Oz$ ;
- b) uzasadnić liniowość obrotów  $R_x, R_y, R_z$  i napisać ich macierze w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- c\*) wyprowadzić wektorowy wzór obrotu  $R$  w przestrzeni o kąt  $\alpha$  względem zorientowanej osi  $l : \vec{r} = t \vec{v}$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$ , uzasadnić liniowość  $R$  i przyjmując  $\vec{v} = (a, b, c)$  napisać macierz  $A_R$  w bazie standardowej  $\mathbf{R}^3$ ;
- d) podać macierz obrotu o kąt  $\alpha = \frac{\pi}{2}$  w przestrzeni względem zorientowanej osi  $l : x = t, y = 2t, z = -2t$ , gdzie  $t \in \mathbf{R}$  i znaleźć obraz punktu  $M = (1, -2, 4)$  w tym przekształceniu;

- e) sprawdzić, że macierz  $S = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} 8 & 1 & 4 \\ 4 & -4 & -7 \\ 1 & 8 & -4 \end{bmatrix}$  jest macierzą obrotu w  $\mathbf{R}^3$  względem pewnej osi, wyznaczyć kąt oraz oś tego obrotu.

## Działania na przekształceniach liniowych

**Zadanie 27** [Zad. 3.17] Napisać macierze w bazach standardowych odpowiednich przestrzeni liniowych przekształceń  $L_3 \circ L_2 \circ L_1$  oraz  $(L_2)^2 \circ L_1$ , jeżeli:

- a)  $L_1 : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2, L_1(x, y, z) = (x - y + z, 2y + z),$   
 $L_2 : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2, L_2(x, y) = (2x + y, x - y),$   
 $L_3 : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^4, L(x, y) = (x - y, y - x, 2x, 2y);$
- b)  $L_1 : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}_2[x], L_1(a, b) = ax^2 + bx + a - b$  dla  $(a, b) \in \mathbf{R}^2,$   
 $L_2 : \mathbf{R}_2[x] \rightarrow \mathbf{R}_2[x], (L_2p)(x) = xp'(-x)$  dla  $p \in \mathbf{R}_2[x],$   
 $L_3 : \mathbf{R}_2[x] \rightarrow \mathbf{R}^2, (L_3p)(x) = (p(1), p'(2))$  dla  $p \in \mathbf{R}_2[x].$

**Zadanie 28** [Zad. 3.18] Niech  $J, K, L$  będą przekształceniami przestrzeni  $\mathbf{R}^3$  w siebie, przy czym  $J$  jest symetrią względem osi  $Oz,$   $K$  jest symetrią względem płaszczyzny  $xOz,$   $L$  jest obrotem o kąt  $\frac{\pi}{2}$  wokół osi  $Oy.$  Napisać macierze w bazie standardowej przestrzeni  $\mathbf{R}^3$  przekształceń liniowych będących złożeniami  $J, K$  i  $L$  we wszystkich sześciu możliwych kolejnościach.

**Zadanie 29** [Zad. 3.19] Dla tych spośród podanych przekształceń liniowych, które są odwracalne, napisać macierze i wzory przekształceń odwrotnych:

- a)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y) = (3x - 2y, 4x - 3y)$ ;  
 b)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L(x, y, z) = (y + 2z, x + y + z, 2x + 3y + 2z)$ ;  
 c)  $L : \mathbf{R}_2[x] \rightarrow \mathbf{R}_2[x]$ ,  $(Lp)(x) = xp(2x) - 4p(x)$  dla  $p \in \mathbf{R}_2[x]$ ;  
 d)  $L : \mathbf{R}_3[x] \rightarrow \mathbf{R}_3[x]$ ,  $(Lp)(x) = x^3 p'(0) + p(2x)$  dla  $p \in \mathbf{R}_3[x]$ .

**Zadanie 30** [Zad. 3.20] Macierz przekształcenia liniowego  $L : \mathbf{U} \rightarrow \mathbf{U}$  ma w bazie  $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_3\}$  przestrzeni liniowej  $\mathbf{U}$  postać

$$A_L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

Znaleźć a)  $L^3(\vec{u}_1 - 2\vec{u}_2 + \vec{u}_3)$ ; b)  $L^{-1}(3\vec{u}_1 + \vec{u}_2 - \vec{u}_3)$ .

## Wartości i wektory własne przekształcenia liniowego

**Zadanie 31** [Zad. 3.21] Dla podanych liniowych przekształceń płaszczyzny  $\mathbf{R}^2$  i przestrzeni  $\mathbf{R}^3$  znaleźć wartości własne i wektory własne wykorzystując interpretację geometryczną tych przekształceń:

- a) symetria na płaszczyźnie względem punktu  $(0, 0)$ ;  
 b) rzut prostokątny w przestrzeni na oś  $Oz$ ;  
 c) rzut prostokątny w przestrzeni na prostą  $l : x = y = z$ ;  
 d) rzut prostokątny w przestrzeni na płaszczyznę  $\pi : x + y + z = 0$ ;  
 e) symetria w przestrzeni względem płaszczyzny  $xOy$ ;  
 f) symetria w przestrzeni względem prostej  $l : x + y = 0, z = 0$ .

Sprawdzić otrzymane wyniki algebraicznie.

**Zadanie 32** [Zad. 3.22] Znaleźć wartości własne i wektory własne podanych liniowych przekształceń rzeczywistych przestrzeni liniowych:

- a)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y) = (4x + 2y, y - x)$ ;  
 b)  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ ,  $L(x, y) = (2x + y, 4y - x)$ ;  
 c)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L(x, y, z) = (x, 2x + 2y, -x - y - z)$ ;  
 d)  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ,  $L(x, y, z) = (3x - y, 6x - 2y, 2x - y + z)$ ;  
 e)  $L : \mathbf{R}_2[x] \rightarrow \mathbf{R}_2[x]$ ,  $(Lp)(x) = p''(x)$ ;  
 f)  $L : \mathbf{R}_2[x] \rightarrow \mathbf{R}_2[x]$ ,  $(Lp)(x) = 2xp'(x) + x^2 p(0) + p(2)$ .

**Zadanie 33** [Zad. 3.23] Znaleźć wartości własne i wektory własne podanych przekształceń liniowych wskazanych zespolonych przestrzeni liniowych:

- a)  $L : \mathbf{C}^2 \rightarrow \mathbf{C}^2$ ,  $L(x, y) = (3x - y, 10x - 3y)$ ;  
 b)  $L : \mathbf{C}^2 \rightarrow \mathbf{C}^2$ ,  $L(x, y) = ((1 - 2i)x + 5y, (1 + i)x - (1 - 3i)y)$ ;

c)  $L : \mathbf{C}^3 \rightarrow \mathbf{C}^3$ ,  $L(x, y, z) = (z, 3y, -x)$ ;

d)  $L : \mathbf{C}^3 \rightarrow \mathbf{C}^3$ ,  $L(x, y, z) = (-ix - 2z, y, 2x - iz)$ .

**Zadanie 34** [Zad. 3.24] Podać wszystkie możliwe wartości własne przekształceń liniowych  $L$  spełniających podane warunki:

a)  $L^2 = -L$ ; b)  $L^3 = I$ .

**Zadanie 35** [Zad. 3.25] Napisać macierze podanych przekształceń liniowych przestrzeni  $\mathbf{R}^2$  lub  $\mathbf{R}^3$  w bazach ich wektorów własnych (o ile takie bazy istnieją):

a)  $L(x, y) = (x + 4y, 2x + 3y)$ ;

b)  $L(x, y) = (5x - 3y, 3x - y)$ ;

c)  $L(x, y, z) = (x - z, x + 2y + z, z - x)$ ;

d)  $L(x, y, z) = (-x - 3y - 2z, -x + y + 2z, x + 3y + 2z)$ .

**Zadanie 36** [Zad. 3.26] Przekształcenie liniowe  $L : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  przeprowadza wektory  $(1, 1)$ ,  $(1, -1)$  odpowiednio na wektory  $(1, 1)$ ,  $(3, -3)$ . Obliczyć  $L^{50}(5, 1)$ .

**Zadanie 37** [Zad. 3.27] Przekształcenie liniowe  $L : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  spełnia warunki  $L(0, 1, 1) = (0, 1, 1)$ ,  $L(2, 2, 0) = (0, 0, 0)$ ,  $L(1, 0, 0) = (-1, 0, 0)$ . Obliczyć:

a)  $L(x, y, z)$  dla  $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$ ;

b)  $L^{105}(2, 3, 6)$ .

**Zadanie 38** [Zad. 3.28] Znaleźć wartości własne i wektory własne podanych macierzy rzeczywistych :

a)  $\begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$ ; b)  $\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & -2 \end{bmatrix}$ ; c)  $\begin{bmatrix} \sqrt{3} & -1 \\ 1 & \sqrt{3} \end{bmatrix}$ ; d)  $\begin{bmatrix} 4 & 1 & -5 \\ 0 & -3 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$ ;

e)  $\begin{bmatrix} -3 & 0 & -1 \\ 0 & 3 & 0 \\ 8 & 0 & 3 \end{bmatrix}$ ; f)  $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{bmatrix}$ ; g)  $\begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix}$ ; h)  $\begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 3 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$ .

**Zadanie 39** [Zad. 3.29] Wyznaczyć wartości i wektory własne podanych macierzy zespolonych :

a)  $\begin{bmatrix} 1 & 4 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ ; b)  $\begin{bmatrix} 1 & i \\ -i & 1 \end{bmatrix}$ ; c) ;  $\begin{bmatrix} -3 & 0 & 10 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$ ;

d)  $\begin{bmatrix} 6i & 0 & 0 \\ 4 & 4 + 2i & 0 \\ i & 1 & 5i \end{bmatrix}$ ; e)  $\begin{bmatrix} i & i & i \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$ ; f)  $\begin{bmatrix} -i & 0 & -2 \\ 0 & 4 & 0 \\ 2 & 0 & -i \end{bmatrix}$ .